

MANUEL DU CONTEUR DE VAMPIRE

À peine 6 mois après sa sortie américaine, voici la clé de voute indispensable à tout conteur de Vampire : La Mascarade !

MULTIMONDES EN JUILLET

Cette fois c'est certain, le très attendu n°8 de MULTIMONDES sera disponible vers le 10 juillet 2000, avec de nombreuses révélations à l'intérieur !

HEXAGONAL

■ Vampire la Mascarade

02105 Manuel du Conteur 3ème Ed. 198F
6 MOIS APRÈS LA VERSION AMÉRICAINE

Un manuel de 160 pages (couverture cartonnée dure) indispensable à tout conteur de Vampire. Au fil des chapitres de cet ouvrage vous apprendrez tout sur : le fonctionnement des vampires, de nouvelles disciplines et historiques, l'art de créer des lignées, jouer avec des personnages anciens, le gothic-punk, l'équilibre du jeu, la création de vampires en partant d'humains, les changements de période de jeu (d'Enoch à la Géhenne en passant par la Renaissance et les Lumières), les rapports des vampires avec toutes les autres créatures des ténèbres, et enfin les secrets de La Main Noire ! Et ce n'est qu'une partie des points abordés dans ce livre !

BLACK OPS

BO7 Black Ops N°7 35F

Ce numéro 7 se concentre plus spécifiquement sur 4 jeux : Star Wars / Young Jedi avec des decks, des compte-rendus de tournois, etc. • Legend og the Five Rings avec photos et textes de chaque carte de l'extension Heroes of Rokugan, la carte la plus rare, etc. • Dossier Pokémon avec l'extension Jungle, des conseils pour jouer les couleurs or, psy, incolore et eau • Magic : Prophétie couleur par couleur, championnat de France 2000, etc. • Et puis les news, deux concours, nouveaux jeux de cartes, etc.

FENRYLL

■ Les Accessoires de Fenryll

PUI01 Le Puits 60F

Un élément de décor avec une découpe terre sur le bord du puits pour l'incruster dans les dioramas. Il mesure 3cm. de diamètres et 7 de haut (avec le toit) et comporte des accessoires (jarres, etc.). Vos nains de jardinière seront aux anges.

■ Les Monstres de Fenryll

FM53 Les Succubes II 56F

La première est très classique, charmeuse, les bras dans les cheveux, avec une petite paire de cornes (supprimez-lui ça fera une parfaite prostituée). La seconde est en pleine transformation, façon nécromancienne diabolique. La dernière est très anatomique, elle menace d'une dague. Les 2 et 3 ont des ailes.

REAPER MINIATURES

RPR2308 Oskar Dunmesser	28F
RPR2381 Conjunctivius, Orb Monster	50F
RPR2382 Morkoth Vipertongue, Evil Hero	25F
RPR2383 Dwarven War Master	25F
RPR2384 Geard ironhead, Dwarven Champ.	25F
RPR2385 Dwar. Bear Cavalry Commander	70F
RPR2386 Evil Warlord of Taltos	25F

JEUX DE CARTES À COLLECTIONNER

■ Doomtown CCG - AEG

AEG6003D Ashes to Ashes Starter Displ. 1000F

AEG6004D Ashes to Ashes Booster Displ. 1000F

Cette extension ouvre la nouvelle storyline de Doomtown. Cette fois les barons du rail et la guerre civile qui ravagent l'est font leur apparition ! Vous pourrez rejoindre l'Union Blue, la Dixie Rails, ou la Black River Railroad dans leur lutte pour le contrôle du ghost rock.

■ Star Wars - Decipher

DC273D Star Wars 3rd Anthology 290F

Decipher ayant eu quelques problèmes à la sortie de Star Wars 3rd Anthology, celle-ci n'est disponible que depuis cette semaine. Les Pokemons Scratchees devraient être eux disponibles dans le courant de la semaine prochaine. Nous vous en reparlerons dans notre prochaine feuille de news.

AEG

■ 7th Sea RPG

AEG7203 7th Sea Nations : Castille 160F

Avec un Prince en exil, un peuple en révolte, et une guerre contre Montaigne, la Castille est une terre d'aventures. Ce nouveau sourcebook lui est consacré et propose de nouveaux personnages et écoles d'escrime. Il détaille l'église Vaticine et son organisation, l'ancienne magie de l'Empire, donne des détails sur les frères de la côte, etc. Vous y apprendrez enfin qui est El Vago, le zorro local.

