

## CATALOGUES HEXAGONAL

Les catalogues Monde des Ténèbres et Tolkien/JRTM sont désormais disponibles par mail sur simple demande.

### JRTM : LE RETOUR

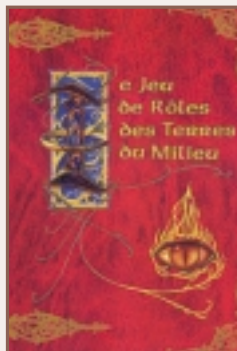
Après 6 mois d'absence, Le Jeu de Rôles des Terres du Milieu vient d'être réédité !

#### HEXAGONAL

##### ■ Le Jeu de Rôles des Terres du Milieu

01500 Le Jeu de Rôles des Terres du Milieu 225F

Après plusieurs mois d'absence, il est de retour ! La base du Jeu de Rôles des Terres du Milieu est enfin revenue dans nos stocks. Elle va pouvoir entrer dans vos rayonnages et combler les attentes de nombre de demandeurs, surtout avec l'approche de plus en plus bruyante du film basé sur l'œuvre de Tolkien.



#### ROMANS

##### ■ Cycle de Pug - Editions de la Reine Noire

PUG4 Ténèbres sur Sethanon 89F

4ème tome du célèbre cycle de Raymond Feist. Nous allons connaître la suite des aventures



d'Arutha et de Jimmy-les-mains-vives dans leur quête pour abattre un nouveau danger qui pèse sur le Royaume. Cette série est devenue un tel best seller en France que le premier volume en est à sa 4ème édition ! Signalons d'ailleurs que nous avons pu recevoir une dernière livraison des 3 précédents tomes avant une rupture d'environ 3 mois pour réimpression et changement de look.

#### Réassort

PUG1 Pug l'Apprenti 89F  
PUG2 Le Mage 89F  
PUG3 Silverthorn 89F

##### ■ Romans en anglais : World of Darkness

W11110 Clan Novel : Brujah 47F

L'intrigue commence à dénouer ses nœuds avec ce 11ème volet (sur 13) du cycle des clans. Dans ce

nouveau roman signé Cherbod Fleming, Theo Bell le Prince Brujah tient seul les défenses de Baltimore dernier bastion de la Camarilla sur la côte est. Insuffisamment armé, en sous-effectif, et trahi par ses alliés, il est le seul à se préoccuper des assauts du Sabbat pendant que les autres Princes jouent au jeu des intrigues de pouvoir.

##### ■ Legend of the Five Rings - Wizards

TSR21684 Scorpion Paper back 68F

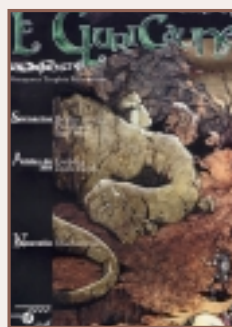
Ce premier rouleau des guerres de clans met en scène le clan Scorpion qui va mettre à terre l'Empereur de Rokugan ! S'inspirant à la fois du jeu de cartes, de rôles et de figurines, ce cycle de romans, dont chaque tome est centré sur un clan, à la mode de Vampire, est très attendu.



#### MAGAZINES

##### ■ Le Cluricaune (Fanzine de l'année 99)

CLU4 Le Cluricaune n°4 29F



Au sommaire de ce nouveau numéro toujours plus professionnel trois scénarios : un pour Berlin XVIII, un pour Prophecy, et le dernier pour Star Wars. Vous pourrez également lire une nouvelle se déroulant dans l'univers de Shadowrun et des aides de jeu pour Guildes et Dark Earth.

##### ■ Chasseur de rêves

Ce prozine a la qualité d'un magazine professionnel avec sa maquette, sa qualité de papier, d'illustrations et de contenu. Il se consacre à tous les chasseurs de rêves avec des articles et des interviews d'auteurs, de cinéastes, de dessinateurs, etc. qui ont tous en commun leur amour du rêve et du fantastique.

**CHR5 Chasseurs de Rêves n°5 30F**



Le tout nouveau et tout beau numéro des Chasseurs de Rêves consacre un gros dossier à Lewis Carroll et aux anges, avec des nouvelles de Léa Siljol et David Calvo, des entretiens avec Jean-Pierre Jeunet et John Howe, la rencontre avec des grands de la BD, et des articles sur Philémon, Vivès, etc. 56 pages et couverture en quadri.

**CHR3 Chasseurs de Rêves n°3 25F**

Couverture de Sorel, un numéro spécial Terry Gilliam, avec des interviews et la participation de : Schuiten et Peeters, Fabrice Lebeault, Mathieu Gaborit, etc. 24 pages et couverture en noir et blanc.

**CHR4 Chasseurs de Rêves n°4 30F**

Trois grands chapitres : Le cinéma d'animation (René Laloux, Les mondes engloutis, l'image de synthèse, etc.), Les Abysses (Le Roi des méduses, R'lyeh, Serge Brussolo, etc.), et enfin le cyberpunk (Entretien avec Dan Simmons, les privés du XXIème siècle, etc.). 48 pages et couverture en quadri

■ **Magazines en anglais**

**TSR273 Dragon Magazine n°273 47F**

Un spécial pirates et cape et épée avec des articles proposant des idées d'aventures, des kits de voleurs, et un jeu en encart très amusant se jouant avec un simple jeu de 54 cartes. Ajoutons que c'est le dernier aperçu de la 3ème édition, cette fois ce sont les Sorciers (à ne pas confondre avec les mages) et les bardes qui sont passés en revue.



**KEN944 Knights of the Dinner Table n°44 27F**

**KEN831 Knights of the Dinner Table Illustrated 27F**



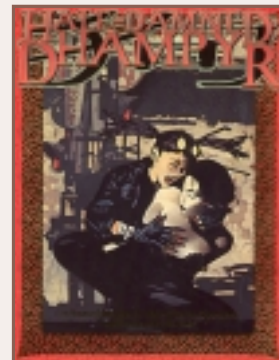
Dans la BD Knights of the Dinner Table, on a des joueurs qui jouent à un JdR nommé HackMaster (un jeu de Gary Jackson contraction de Gary Gygax et Steve Jackson). C'est dans cette BD que l'on suit les pérégrinations des joueurs alors que dans la nouvelle version «Illustrated» ce sont les aventures des personnages que nous sommes appelés à lire !

**WHITE WOLF**

■ **Vampire : La Mascarade**

**WW2920 Half-Damned : Dhampyri 106F**

Enfants d'un Kue-Jin et d'un humain, les Dhampyrs ne sont ni l'un ni l'autre ! Ce sourcebook s'adresse à la fois aux conteurs de Vampire : La Mascarade qu'à ceux de Kindred of the East. Il contient tout ce qui concerne ces créatures maudites, de la création de personnages aux nouveaux pouvoirs, en passant par l'histoire des Dhampyrs se perdant dans de très anciennes époques ...



**WW2352 Clanbook Gangrel 112F**

Le Gangrel nouveau est arrivé ! Doté de 32 pages supplémentaires par rapport à l'édition précédente, ce clanbook a été entièrement remis à jour en tenant compte de la 3ème édition et des événements qui y sont liés. Rappelons que le look a également entièrement été refait.

■ **Mage : The Ascension**

**WW4045 Dead Magic 151F**

De la Mésopotamie à l'Amérique Centrale, en passant par la Grèce ou l'Afrique, les anciennes civilisations utilisaient une magie noire, sanglante et terrible désormais interdite ! Chaque chapitre de Dead magic vous révèle les secrets de cette magie sous la forme d'un rapport d'expédition accompagné des caractéristiques de sorts et d'idées de scénarios. Un ouvrage recommandé à un public averti (Black Dog Factory).



■ **Mage : Sorcerer's crusade**

**WW4808 The Swashbuckler's Handbook 135F**

Ce guide de Machiavelle traite des complots, des intrigues, bref de la dague et du poison comme on les aimait à la Renaissance Italienne. Au menu de très nombreuses infos sur les forces en présence et un nouveau type de Magie.





## ■ Aberrant

**WW8506 Aberrant :Elites** 112F

Seriez-vous prêt à tout faire si on y met les moyens financiers ? Avec ce sourcebook vous pourrez monter votre propre agence Elite, et louerez vos pouvoirs aux riches hommes d'affaires qui en ont les moyens.

## ■ Mind's Eye Theatre

**WW5018 MET : Sabbat Guide** 113F

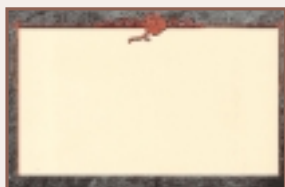
La machine de guerre anti-antédiluviens est en marche ! Ce supplément pour le grandeur nature de Vampire vous révèle tous les secrets du Sabbat et les règles nécessaires à l'apparition de ces ennemis de la Camarilla dans vos chroniques.

**WW5406 Mind's Eye Theater Journal 6** 59F

De nouvelles règles, des nouvelles, des éléments de background, des articles, bref du pain béni pour les amateurs de La Mascarade grandeur nature !

## ■ Papier à Lettres

Sept nouveaux modèles pour la correspondance des joueurs de vampire. Chaque pack contient 25 feuilles aux couleurs de vampire et d'un clan (format 21,6 X 28 cm), et 25 enveloppes grand format également "vampirisées".



**WW5476 Vampire Letterhead : Ventrue** 112F

**WW5477 Vampire Letterhead : Assamite** 112F

**WW5478 Vampire Letterhead : Setite** 112F

**WW5479 Vampire Letterhead : Tzimisce** 112F

**WW5480 Vampire Letterhead : Lasombra** 112F

**WW5481 Vampire Letterhead : Giovanni** 112F

**WW5482 Vampire Letterhead : Ravnos** 112F

## Réassort

**WW5959 Music from the Succubus Club** 128F



Mission UK pour les anarchs, Kristeen Young pour les Nosferatus, Nosferatu pour les Giovanni, Bella Morte pour les Gangrels, etc. Ce sont 13 groupes du monde entier qui ont été choisis pour illustrer musicalement 13 clans de vampires. Donnez à vos parties l'ambiance Gothic Punk qu'elles méritent !

## FIGURINES

### ■ Figurines Fenryll

**FM54 Les goules (3)** 56F

Ces charmantes créatures difformes sont habillées de pagnes et portent des pieux ou des masses. La plus charmante, la 3<sup>ème</sup>, est en plein repas et sa bouillie est... dans un crâne !

**FM55 Les lichés (3)** 56F

Sur les corps décomposés et les têtes squelettiques, on reconnaît des costumes de grands guerriers, des bandelettes, des toges, et des capes, le tout en mauvais état !

**FM56 Les loups (3)** 60F

Voici venir la meute ! L'hiver sera rude, les loups sont déjà là. Ce blister contient 3 loups différents à l'échelle du 25mm.

**FA58 Roi Barbare sur son trône** 70F

Imaginez le barbare de Howard juché sur un trône orné de trophées. A ces pieds le sol est couvert d'ossements. Le blister qui constitue un mini diorama contient également un brasero et un "pitbull" enchaîné qui attend au pied du Roi barbare.

### ■ Adiken

**CO1 Bunker d'avant poste** 180F

Idéal pour les parties de Warhammer 40K cet avant-poste massif est composé d'une plate-forme pouvant accueillir une dizaine de figurines et le corps du bâtiment dont les "meurtrières" peuvent être creusées au cutter pour laisser voir les figurines placées à l'intérieur. Le tout est en plâtre chargé au marbre, directement utilisable ainsi, et dans tous les cas facile à peindre.



### ■ Figurines du Seigneur des Anneaux

Ces figurines seront visibles dans le One ring n°6 à paraître prochainement (il contiendra également la suite des règles du jeu de guerre avec figurines publiée dans le 5).

**LR0008 Bilbo** 44F

**LR0019 Erkenbrand of Westfold** 44F

**LR5009 Lanciers des Cavaliers de Rohan (2+2)** 164F

**LR5010 Lanciers des Cavaliers de Rohan II (2+2)** 64F

**LR5011 Lanciers des Cavaliers de Rohan III (2+2)** 64F

**LR5015 Porte-étendard des Cavaliers de Rohan (1+1)** 44F

LR6021	Piquiers d'Anfalas I (3)	50F
LR6022	Piquiers d'Anfalas II (3)	50F
LR6023	Officier des Piquiers d'Anfalas I (3)	44F
LR6024	Champion Piquier d'Anfalas I (1)	32F
<b>Boîtes d'armées Seigneur des Anneaux</b>		
LRB009	Helm's Archers of East Rohan (15)	216F
LRB010	Castamir's Corsair Archers (15)	216F

## FIGURINES HARLEQUIN

### ■ Morts-vivants

H119	Momies de Ramuteh I (2)	44F
De jolies momies de pharaons combattant sauvagement. Elles sont bien entendu recouvertes de bandelettes, d'une coiffe, et portent arme et bouclier.		
H120	Momies de Ramuteh II (2)	44F
Deux autres modèles dans le même genre que les précédentes.		
H121	Seigneur momie de Ramuteh (1)	32F
Le grand prêtre momifié est de retour. Armé d'un sceptre et portant un livre qu'il utilise pour sa magie, il va maudire à tour de langue !		

### ■ Elfes noirs

H401	Lanciers monteurs de Raptors (2)	60F
H405	Guerrier monteurs de Raptors (2)	60F

### ■ Accessoires de décors

HA106	Urnes (5)	32F
Un blister rempli d'urnes funéraires pouvant aisément trouver place dans un tombeau.		
HA107	Man in Stocks (2)	44F
Un pauvre bougre condamné au pilori !		
HA108	Pierres tombales Set I (5)	40F
Des pierres tombales pour agrémenter l'habitat de vos morts-vivants.		

### ■ Boîtes d'armées

H77919	Archers barbares orcs de Vugan (18)	168F
Une escouade de 16 archers orcs (3 modèles différents) accompagnés d'un porte-étendard et d'un héros.		
H77920	Farneem le cyclope (1)	168F
Un énorme cyclope sans doute atteint de terribles maladies puisqu'il est recouvert de pustules et de bubons. Il porte une corne sur le front et le bas de son corps est celui d'un bouc.		
H77921	Cavalerie d'archers squelettes (7+7)	168F
Chevaux et cavaliers sont en état de décomposition très avancée (surtout pour les cavaliers), l'un des 7 cavaliers est un porte-drapeau.		

### ■ BabylonV

B5205	Babylon V Série 2, Boîte N°5	168F
G'Kar with Flower, Narn Warrior, Space Engineer, Alien Ambassador, Psi-Cop		
B5501	Babylon V Série 5, Boîte N°1	168F
Captain Elizabeth Lochley, Helmeted Alien, Unhelmeted Alien, Assassin, Heavy Security		

## JEUX DE CARTES À COLLECTIONNER

### ■ Ultra-Pro

81335	Classeur Prophecy	94F
■ Wheel of Time CCG – Precedence publishing		

**PRE20009 Dark Prophecies Boosters display 540F**  
Chaque booster contient 9 des 150 cartes de cette nouvelle série axée sur la réalisation des prophéties que ce soit du côté de la lumière ou de l'ombre. Parmi les cartes de nouvelles cartes de Prophéties, de nouveau héros du côté sombre, et des personnages du conseil d'Illian non présents dans les livres, un bonus signé Robert Jordan !

### Réassort

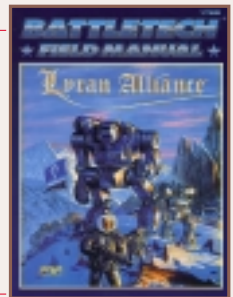
PRE20001	Wheel of Time Starter Display	540F
PRE20003	Wheel of Time Boosters Display	420F

## FASA

### ■ Battletech

**FAS1720 Battlefied Manual :**  
Lyran Alliance 139F

Un sourcebook consacré au "commonwealth" Lyran, prospère économiquement et politiquement, il s'impose à coup de mechs d'assaut.



### ■ Vor The Maëlstrom

**FAS4001 VOR : Rulebook 158F**  
Une manière économique d'accéder à ce jeu de batailles de figurines SF, ce livret est le même que celui de la boîte de base (y compris les gabarits en plastique) mais sans les figurines.

**FAS4101 Growler Force book 126F**  
**FAS4102 Union Force Book 126F**  
**FAS4103 Neo-Soviet Forcebook 126F**

Ces Trois Force-Book contiennent de nouvelles unités, des détails de background, des campagnes, etc.

### Réassort – Vor

FAS4000	Vor : The Maëlstrom, boîte de base	588F
---------	------------------------------------	------

## AEG

### ■ Brave New World



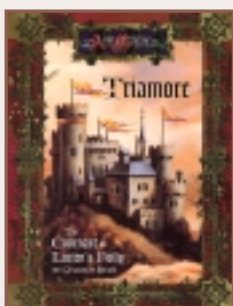
**AEG8005 Bargainers 162F**  
Un supplément consacré à ceux qui sacrifient leur vie pour protéger l'humanité des dangers de la nuit. En plus de nombreuses informations les joueurs y trouveront six nouveaux types de personnages avec de nouveaux pouvoirs.

### ■ Figurines pour Clan War

<b>AEG50208</b>	<b>Crane : Mizu Do Adopts</b>	<b>108F</b>
<b>AEG50350</b>	<b>Dragon Heroes I</b>	<b>108F</b>
<b>AEG50906</b>	<b>Scorpion : Straw Targets</b>	<b>108F</b>
<b>AEG51150</b>	<b>Yoritomos Champions 1</b>	<b>108F</b>

## IMPORTS

### ■ Ars Magica – Atlas Games



**ATG264 Triamore 180F**  
Un sourcebook pour la 4ème édition du jeu proposant un descriptif complet de ce Covenant, de ses environs, ses habitants, etc.

#### Réassort Ars magica

**ATG204 Ars Magica 265F**  
La 4ème édition du jeu de rôles médiéval fantastique doté de l'un des (si ce n'est le) meilleurs systèmes de magie.

**ATG263 Ordo Nobilis 232F**  
De l'Écosse à Jérusalem, un voyage chez les nobles, de leur manière de vivre à leurs devoirs. Le tout accompagné de règles, et d'idées de scénarios (224 pages).

**ATG262 Heirs to Merlin 196F**  
Un sourcebook de 168 pages accompagné d'une carte, décrivant l'Angleterre et l'Écosse médiévale de Ars Magica.

### ■ Sovereign Stone – Corsair Publishing

**CSR2002 Sovereign Stone Game master Screen 180F**  
L'écran pour le jeu de rôles de Larry Elmore ne se contente pas de fournir toutes les tables nécessaires au bon déroulement d'une partie, il propose également une carte en couleurs du monde et un scénario : Sanctuary.

### ■ Fading Suns - Holistic design

**HDI213 Lords & Priests 252F**  
Une compilation de 2 suppléments pour un prix intéressant : Lords of the Know Worlds et Priests of the Celestial Sun.

### ■ Rifts-Palladium

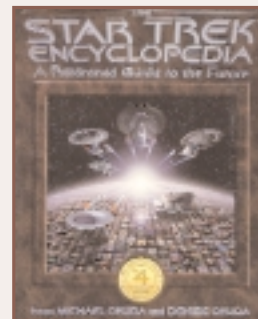


**PAL839 Coalition Wars : Sediton Siege/Tolkeen 1 153F**  
Ce premier volume consacré à la guerre des coalitions se concentre sur Tolkeen et ses environs. Il contient également nombre d'objets magiques, de machines de guerre, et créatures.

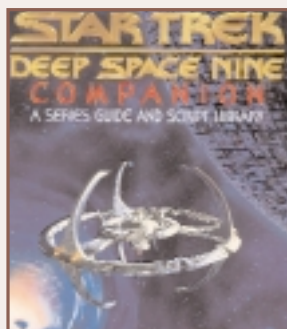
### ■ CD-Rom Star Trek

**SSC576763 Star Trek Encyclopedia CD-Rom 360F**

Le Saint Graal de l'amoureux de Star Trek, jugez plutôt : 4000 photos, 400 vidéo clips, et des milliers de lignes de textes couvrant les extraterrestres, les personnages, les planètes, les races, les événements, et l'équipement médical de toutes les saisons de Star Trek (ancienne, Newt, DS9, Voyager) ainsi que des 8 films. Le tout est accompagné d'un guide des épisodes, d'une chronologie, etc. CD-ROM PC/Mac



**SSC317857 DS9 Companion CD-Rom 240F**



Consacré entièrement à Deep Space 9, ce CD-Rom couvre les saisons 1 à 7 et propose la " bande annonce " des 178 épisodes tournés à ce jour. Tous les scripts originaux des épisodes vous sont également fournis ainsi que des photos, des résumés, des vidéos, un moteur de recherche, etc . Un CD PC/Mac

**SSC317806 Star Trek Enterprise Tech Manual 240F**

Une visite unique et privilégiée au sein même du vaisseau Enterprise ! Tous les couloirs et les lieux du navire du Capitaine Picard ont été modélisés (vision 360°). Des machines au poste de commandement, saisissez les objets, ou rencontrez l'équipage à l'aide de plus de 150 extraits de la série, de textes, etc. Une encyclopédie unique (PC/Mac)





