

LOUP-GAROU : L'ÂGE DES TÉNÈBRES

Ne criez plus au loup,
Il est trop tard !

INFO EXCLUSIVE : TOREADOR

Le premier roman du cycle des clans de Vampire
En français dès le mois d'octobre !

HEXAGONAL

■ Loup-Garou - Hexagonal

01260 Loup-Garou : L'Âge des Ténèbres 180F

Le croisement tant attendu entre Vampire : L'Âge des Ténèbres et Loup-Garou ! Tous les éléments pour jouer dans l'Europe sauvage et sombre du XIIème siècle vous sont fournis : règles supplémentaires, détails sur l'Umbrage, zoom sur les îles britanniques, rites, des lignes directrices pour créer de nouvelles lignées, les lignées des Âges Sombres, des listes d'équipement médiéval, des idées pour mélanger garous et vampires dans votre chronique, etc. Un supplément de 180 pages bien remplies !



PROZINES

■ ..Tumultes et Trahison

TNT013 Tumultes et Trahison n°13 30F

Coup de cœur du trophée fanzine 1998, TNT continue d'améliorer son look et sa qualité ce qui lui vaut d'être désormais distribué par nos soins. Au sommaire de ce numéro 13 quatre scénarios : Pirates (générique), Château Falkenstein, Shadowrun 3, et Guildes, ainsi qu'une aide de jeu pour Thoon et une autre pour Château Falkenstein. Pour agréments le tout, ajoutez des critiques de jeu, une revue de presse insolite, un dossier pirates, etc. et en bonus une bonne dose d'humour.

WHITE WOLF

■ Vampire : The Dark Ages



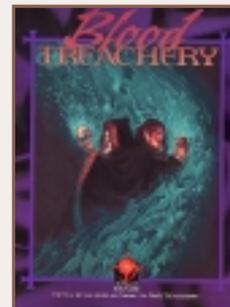
WW2827 The Ashen Thief 115F

Ce sourcebook est consacré aux hommes de l'ombre : les voleurs, les bandits, et les escrocs ... morts-vivants ! Vous découvrirez comment certaines sectes utilisent le crime et le larcin pour couvrir leur guerre contre les Princes : Les prométhéens et les Furores.

■ Mage : The Ascension

WW4046 Blood Treachery 115F

Les Mages partent en guerre contre les morts-vivants ! Ce supplément propose les règles pour gérer les goules et les mages revenants. Vous y apprendrez toute la vérité sur cette branche Tremere qui est passée de la magie au vampirisme ainsi que leur exil dans la maison Tylalus. Le moment est venu de découvrir la magie enfouie dans la malédiction de Cain et le prix à payer pour combattre ceux qui sont revenus à la vie...



■ Hunter : The reckoning

WW8107 Hunter Book : Judges 115F

De nouveaux handicaps et vertus, background et trait, apprenez tous les secrets de cette faction d'Exterminateurs, leur but ultime et leurs méthodes dans leur combat contre les forces des ténèbres.

■ Romans

W11111 Clan Novel : Tremere 47F



En enquêtant sur les raisons de la visite de la Toreador Victoria Ash à Atlanta, Aisling Sunbridge le Maître des Tremeres de New York découvre un traître dans ses rangs. Et ce traître pourrait être à l'origine de la guerre entre Sabbat et Camarilla !

FIGURINES HARLEQUIN

■ Orcs et gobelins

H251 Gobelin armé d'une hache sur loup (2) 44F

■ Hauts elfes

H378 Porte-étendard de la cavalerie du heaume éclatant (1) 38F

H379 Champion de la cavalerie du heaume éclatant (1) 38F

Des elfes en haubert de maille avec un casque arborant deux ailes sur les côtés.

■ Elfes noirs

- H417 Tueurs elfes noirs I (4) 44F**
H418 Tueurs elfes noirs II (4) 44F

Ces elfes noirs portent un haubert de mailles et une énorme hache.

■ Accessoires

- HA109 Tourmenteur et accessoires (1) 33F**
Un tourmenteur cagoulé accompagné de ses outils de travail : pinces, fer, pot à feu, etc.
HA110 Tonneaux (4) 33F
HA111 Guillotine (1) 33F

■ Monstres

- M109 Golem de chair (1) 33F**
M110 Lions (2 modèles identiques) 66F

■ Helsinians

Chacun des blisters suivants contient en bonus une seconde figurine d'un même type.

- H8108 Templiers (3+1) 44F**
H8109 Templiers II (3+1) 44F
H8111 Templiers III (3+1) 44F
H8112 Templiers IV (3+1) 44F

Ces templiers sont en armure de plaques, coiffés de heaumes. Ils sont équipés de boucliers sculptés d'une croix, d'épées, de marteaux de guerre ou de masses.

- H8110 Servants (3+1) 44F**
Des servants de chevaliers armés d'épées et de boucliers, ils protègent leurs maîtres si ceux-ci tombent de leur monture.
H8113 La cour (3+1) 44F

Des courtisans pour entendre les récits de bataille.

■ Boîtes d'armées

- H77932 Gobelins monteurs de loups (7+7) 168F**
6 cavaliers gobelins armés de lances et montés sur loup, accompagnés d'un porte-étendard.
H77923 Trepleyn le dragon d'argent (1) 168F
Un dragon les ailes déployées et la gueule ouverte, prêt à bondir sur les aventuriers.



- H77924 Cavalerie des hauts elfes (7+7) 168F**
Six elfes appartenant à la cavalerie armés de boucliers, d'épée, et d'une belle armure surmontée d'un casque à ailettes, et d'un porte-étendard.

■ Figurines Babylon 5

- B5206 Série 2, boîte 6 (6) 146F**
Les occupants : Le Capitaine Sheridan, Daggair, Mariel, Timov, et un psi amérindien.
B5401 Série 4, boîte 1(6) 146F
Un Vorlon, l'empereur Centauri Cartagia, un garde royal centauro, un habitant des bas fonds, et un citoyen extraterrestre.

FIGURINES HISTORIQUES

■ Infanterie américaine

Un ensemble de figurines véritablement merveilleuses en ce qui concerne la sculpture, c'est un véritable plaisir de les peindre !

- HW2011 Fusilliers (8) 74F**
HW2012 Infanterie avec fusils d'assaut (8) 74F
HW2013 Avec mitrailleuses Thomson (8) 74F

■ Personnalités

Cette nouvelle collection présente les grands personnages de la seconde guerre mondiale et là encore la sculpture est un chef-d'œuvre, impossible de confondre deux personnages.

- MOW001 Josef Staline (1) 22F**
MOW002 GI Omar Bradley (1) 22F
MOW003 GI Dwight "Ike" Eisenhower (1) 22F
MOW004 Feldmarsch. Von Paulus 22F



■ Réassort - Infanterie Allemande

- HW2001 Infanterie avec fusils (8) 74F**
HW2002 Infanterie avec mitraillettes (8) 74F
HW2003 Infanterie à genoux et à terre (8) 74F
HW2004 Unités de mitrailleuses légères (8) 86F
HW2005 Personnages allemands I (8) 86F

■ Réassort - Armée soviétique

- HW2006 Infanterie avec fusils (8) 74F**
HW2007 Infanterie avec mitraillettes (8) 74F
HW2008 Infanterie à genoux et à terre (8) 74F
HW2009 Unités de mitrailleuses légères (8) 74F
HW2010 Personnages soviétiques (8) 86F

ACCESSOIRES POUR JEUX DE CARTES

■ Compt. de points de vie - Flying Tricycle

Flying Tricycle propose des compteurs de points de vie pratiques et luxueux, dorés à l'or fin. Ils se composent d'un disque supérieur et d'un disque base. Le premier porte le symbole d'un clan ou d'une magie (en couleur) sur un fond doré. Chaque disque supérieur est percé d'un trou ce qui permet de compter les points d'honneur ou de vie sur le disque inférieur, la base.

Legend of the Five Rings - Compteurs de points d'honneur

- BRO001 Disque supérieur Confrérie Shinsei 86F**
CRN001 Disque supérieur Clan Grue 86F
DRG001 Disque supérieur Clan Dragon 86F
CRB001 Disque supérieur Clan Crabe 86F
LIO001 Disque supérieur Clan Lion 86F
NGA001 Disque supérieur Naga 86F
SCP001 Disque supérieur Clan Scorpion 86F
TOT001 Disque supérieur Armée de Toturi 86F

