

FENRYLL EN TECHNICOLORE !

Désormais, des photos des nouvelles figurines Fenryll seront incluses dans nos mails !

D&D 3 dans les starting blocks

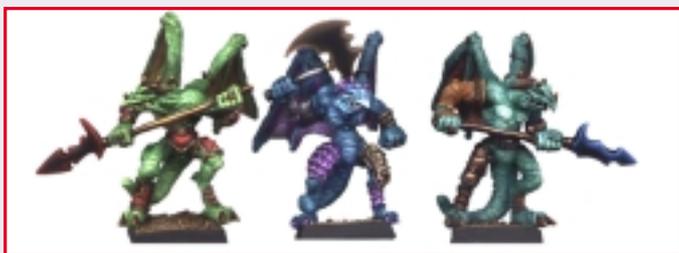
Les premiers scénarios D&D 3 sous licence sont arrivés !

FENRYLL

■ Monstres

FM57 Les Hommes dragons (3) 60F

Largement inspirés par les draconiens chers aux amoureux de DragonLance, ces 3 humanoïdes reptiliens sont ailés et armés de lances ou de hache.



■ Les Dragons du Mois

DM10 Dragon Empereur (1) 120F

Encore un beau dragon ! Celui-ci mesure environ 9 cms de haut, il est recouvert d'écaille et de plaques de d'ivoire sur sa colonne vertébrale. La gueule ouverte, il avance griffes en avant.



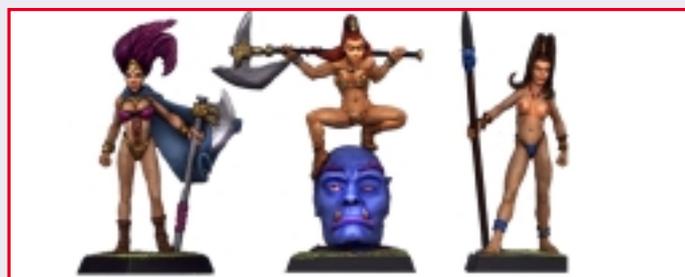
■ Les aventuriers

FA59 Général elfe (1) 44F

Dans sa superbe armure qui pourrait le faire passer pour un quartz avec ses belles excroissances en acier, ce Général elfe attend les rapports. Il porte une épée runique, un bouclier aux formes druilleques, et une lance. Une petite table sur laquelle se trouve plans et parchemin est fournie dans le blister.

FA60 Commando amazones (3) 56F

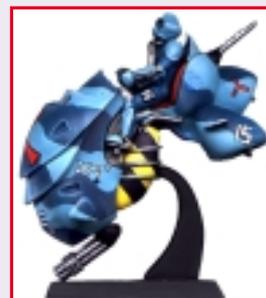
Trois envoûtantes jeunes femmes. ; La première porte une hache à faire fuir les prétendants, la seconde est juchée sur la tête d'un géant qui l'a perdue en voyant l'amazone, la troisième enfin a enlevé le haut !



■ Science fiction

SF15 Interceptor marine (1+1) 80F

Une superbe "moto lourde" anti-grav toute en formes arrondies, portant une gatling à l'avant et montée par un space marine prêt à fondre sur le moindre ewok en infraction.



VAMPIRE : LA MASCARADE

■ Vampire : The masquerade

WW2358 Clanbook : Ventrue 121F



Aristocrates, capitalistes, conservateurs, les Ventrues ont su se placer au sommet de l'échelle sociale des vampires. Ce sourcebook augmenté de 32 pages par rapport à la précédente édition dévoile la structure, l'histoire et les projets du clan, ainsi que de nouvelles disciplines et de précieux conseils pour Mind's Eye Theatre.

WW2293 Deluxe Book of Nod 176F

La réédition en version cartonnée rigide de ce précieux livre des prophéties annonciatrices de la Géhenne. Suite à une forte demande des joueurs américains, White Wolf a publié cette édition luxueuse limitée à 3000 exemplaires dont la couverture est en 5ème couleur argent.

■ **Hunter : The Reckoning**

WW8108 Hunter : Apocrypha 121F

À chacun ses prophéties ! Chez les Exterminateurs, on s'interroge sur l'identité réelle des messagers qui désignent les élus, ceux qui chasseront l'inconnu. La réponse est peut-être dans ce livre, écrit par un hunter visionnaire.

■ **Romans**

W11700 Predator and Prey : Vampire 52F

Le premier roman d'une série de 6 qui mettra en scène les chasseurs et leur proie. Ce premier volet très alléchant met en scène Michael Luther. Cet homme enquête sur la mort de son fils et sur les circonstances étranges de celle-ci. Ses investigations vont l'amener dans le monde dangereux et incroyable des vampires. Petit à petit la frontière entre chasseur et chassé pourrait même s'estomper...



■ **Produits dérivés**

WW5231 Vampire : Flask 300F

Une très belle flasque de métal dans laquelle vous pourrez glisser votre schnaps, votre petite prune, ou votre coca en extrême limite*. La flasque mesure 10 cm de côté et porte sur son côté bombe une plaque métallique gravée du logo et du symbole Vampire la Mascarade. C'est le plus bel objet sorti par White Wolf depuis le début du merchandising Vampire.



* L'alcool nuit gravement à la santé des vampires, le coca aussi.

D&D/AD&D

■ **D&D - Twenty First Edition**

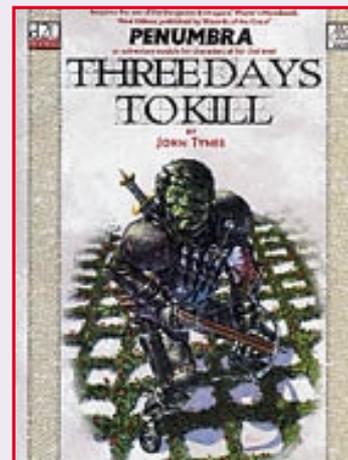
TWE11060 Ruins of Undermountain 160F

L'éditeur italien s'est fait une spécialité des rééditions en petit format de collecteurs de AD&D. La dernière en date est la réédition des fameuses Ruins of Undermountain, une boîte de campagne pour Forgotten Realms contenant plans et livrets permettant aux aventuriers de tenter l'aventure dans un immense donjon.

■ **D&D 3ème Ed. Penumbra — Atlas Games**

ATG3200 Three Days to Kill 88F

Atlas Games est la première société à publier des aventures pour D&D 3ème Ed. sous licence Wizards of the Coast. Cette collection de scénarios se nomme Penumbra et Three Days to Kill est son premier titre. Dans une ville où tout s'achète si l'on met le prix, des bandits gênent grandement le commerce. Les aventuriers sont engagés pour liquider le leader des bandits, lors d'une réunion dans sa résidence de montagnes ... Un job où il faut être rapide et efficace pour survivre !



ALDERAC

■ **7th Sea CCG — AEG**

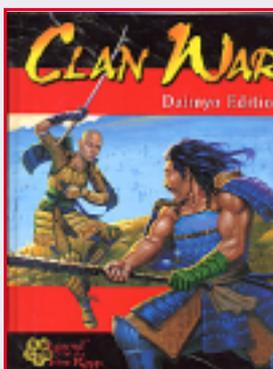
Voici une nouvelle extension qui met en scène la vengeance que mettent en œuvre les "Sea dogs" contre les assassins qui ont étripé leur Capitaine. Dans le même temps les explorateurs font une étonnante découverte, et des rumeurs parlent du retour d'un bateau depuis longtemps disparu... Une extension de 150 nouvelles cartes proposant également deux nouvelles factions expérimentées : les sea dogs, et les Crimson Rogers.

AEG7510D Scarlet Seas Start. Displ. (10) 1016F

AEG7511D Scarlet Seas Boost. Displ. (36) 1016F

■ **Clan War**

AEG2001 Clan War Daimyo Rule Book 338F



Ce livret de règles contient tous les erratas et les changements de règles qui sont intervenus depuis la première édition, ainsi que toutes les listes d'armées disponibles à ce jour et un CD-Rom pour créer vos armées.

AEG2002 Clan War Daimyo Boxed Set 708F

Cette nouvelle édition luxueuse de Clan Wars propose bien sûr le livret de règles, 60 figurines, 100 cartes tactiques, les dés nécessaires, etc. Les guerres dans le monde de L5R vont déferler sur Rokugan.

FASA

■ Shadowrun - FASA

FAS7909 Matrix 135F

Ce supplément pour la 3ème édition de Shadowrun remplace le Virtual Realities 2.0. Vous y trouverez des règles étendues sur les systèmes de sécurité, la programmation, le hacking, etc.



■ Battletech

FAS1722 Lostech : Mechwarrior Equipment Guide 135F

Un guide entièrement illustré qui recense tout l'équipement destiné aux mechwarriors et anciennement disséminés dans tous les suppléments de Battletech. De l'armement personnel aux battle armors, tout est répertorié et illustré.

IMPORTS

■ Space 1889 — Heliograph

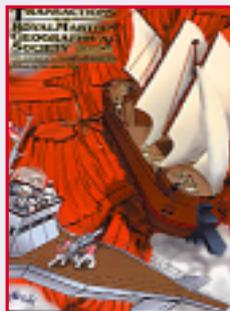
Le succès de cette réédition de Space 1889 a dépassé toutes les espérances, même celles de l'éditeur : le jeu est déjà en réimpression. Nous n'avons pas encore de date de disponibilité pour la réimpression mais les extensions sont encore disponibles.

HLGTRMGS1 Royal Martian Geographical Society vol 1 205F

HLGTRMGS2 Royal Martian Geographical Society Vol 2 229F

HLGTRMGS3 Royal Martian Geographical Society Vol 3 187F

Ces recueils rééditent des articles publiés dans le fanzine consacré aux jeux de rôles dans l'époque Victorienne. Il contient des scénarios pour Cthulhu by Gaslight, des campagnes pour Space 1889, et des articles sur Kipling, Burton, Wells, etc.



HLGHG1902 Beastmen of Mars/ Canal Priests of Mars 207F

HLGHG1903 Caravans of Mars Steppelords of Mars 207F

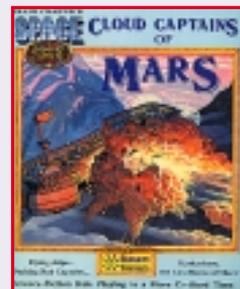
HLGHG1904 Sky Galleons/ Cloudships/Gunboats 196F

HLGHG1901 Tales from the Ether/ More Tales... 207F

Un recueil de 9 scénarios (publiés en 1989 en deux volumes) vous permettant d'affronter l'anarchiste Ravachol, et vivre des aventures sur Mars, Venus, la Lune, et Mercure !

HLGHG1905 Cloud Captain of Mars/ Cocklin Atlas 225F

Un recueil contenant le supplément consacré aux pirates de Mars à bord de leur vaisseau à Ether ou en bois antigrav, et le guide du soldat, contenant des cartes indispensables de Mars, Venus, et Mercure, avec les principales villes, les végétations, etc.



■ Hell On Earth — Pinnacle

PIN6018 Urban Renewal 130F

C'était une simple opération immobilière. Racheter un immeuble délabré pour une poignée de grosses pièces, le rénover et revendre les appartements à un bon prix. Hélas, d'incident en accident le pauvre Dylan est désespéré. Les personnages vont se lancer sur la trace des "fantômes" "saboteurs".

■ Apocryphe RPG - Frontier Design Studio

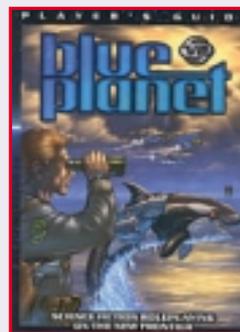
FDS001 Apocryphe RPG 257F

Les héros de ce jeu de rôles d'heroic fantasy très influencé par les mangas devront tenter d'unifier les 13 peuples enfantés par les dieux ou voir le monde périr.

■ Blue Planet — Fantasy Flight Games

FFGBP-02 Player's Guide V2 Hard Cover 266F

La nouvelle édition de Blue Planet, le jeu de rôles qui a remporté un très grand nombre de récompenses outre Atlantique, est disponible. Cette nouvelle mouture se décompose en livre du maître (celui-ci) et du joueur (ci-après). Il y a de nouveaux chapitres, plus de 100 illustrations, de nouvelles idées d'aventures, etc.



FFGBP-01 Moderator's Guide 266F

Ce volume contient les nouvelles règles de jeu, plus simples et plus funs, le guide technologiques avec l'équipement, des infos sur le background et le monde, et là encore une centaine d'illustrations.

