

## Cycle des clans 2 : Tzymisce

**Ça chauffe pour la Camarilla,  
Le Sabbat lance une attaque à Atlanta !**

## Art of Matrix

**Que les fans se préparent pour leur cadeau de Noël idéal !**

### HEXAGONAL

#### 10102 Le Cycle des Clans : Tzymisce 52F

Le second tome du Cycle des Clans fait entrer en scène le Sabbat. Le tome 1, Toréador, plaçait les premiers éléments du puzzle et permettait aux non-initiés de découvrir l'univers du Monde des Ténèbres, Tzymisce place le lecteur au cœur de l'action et de la guerre entre Sabbat et Camarilla. Le Tzymisce fait 288 pages, soit plus de 40 pages de plus que le premier.

**Aperçu de l'intrigue :** À Atlanta l'Archevêque du Sabbat Polonia organise une réunion entre tous les représentants de l'organisation, comme cela n'a jamais été fait ! Objet de cette rencontre au sommet : la prise d'Atlanta puis de tout le sud-est des États-Unis. Les luttes de pouvoirs seront rudes entre Polonia, Sascha Vykos envoyée du cardinal Monçada, Borges l'Archevêque de Miami, Averros le chef de la coalition anarch, et les autres participants, car l'enjeu est capital, il y aura des archevêchés à pourvoir ! Après la réunion, la première bataille va tomber sur la Camarilla comme une météorite sur un centre ville !

#### 02151 Le Livre du Clan Malkavien 149F

Les Malkaviens sont-ils mentalement malades ou voient-ils une vérité que d'autres refusent ? Vous trouverez peut-être la réponse dans ce sourcebook divisé en 3 parties. Dans la première vous découvrirez comment les malkaviens voient leur histoire et celle des vampires depuis Caïn. Dans la seconde sont donnés l'organisation du clan, la manière dont il analyse la structure actuelle des vampires, de nouveaux pouvoirs, des points de règles, etc. La dernière partie propose des archétypes, une coterie, le portrait de vampires puissants, et une feuille de personnage vierge. Le tout est destiné à la 3ème édition.



### ROMAN EN FRANÇAIS

#### Editions de la Reine Noire

#### FAN05 Le secret des étoiles 89F

Rohan, le Prince Dragon et Sioned, la Faradhi, ont promis la paix, mais les descendants de Roestra vont faire payer au couple la mort de leur suzerain... Intrigues, complots, magie, batailles et trahisons, le programme du second tome de la saga "Prince Dragon", de Melanie Raw

### WHITE WOLF

#### Vampire the Masquerade

#### WW2357 Clanbook Tremere, Rev. Edition 5,5 69

Cette nouvelle édition du Tremere contient 32 pages de plus que la précédente. Vous y découvrirez de nouveaux rituels, pouvoirs, historiques, avantages et défauts, toute l'histoire du clan, sa manière de fonctionner, sa hiérarchie, des archétypes, les caractéristiques des importants Tremere, etc.

#### WW2359 Clanbook Assamite, Rev. Edition 119F

La nouvelle version du sourcebook consacré à ceux que l'on catalogue comme de simples assassins vous permettra de découvrir leurs érudits, leurs nobles, et tous leurs secrets, et ce dans le contexte moderne de la 3ème édition.

#### Vampire, the Dark Ages

#### WW2829 House of Tremere 158F

Découvrez le siège médiéval de la maison Tremere, celui-là même où l'impie diablerie fut pratiquée ! Un guide pour visiter la forteresse de Ceoris avec ses gargouilles et ses sombres projets.

#### Hunter, the Reckoning

#### WW8109 Hunter Book : Martyr 71F

De nouveaux avantages et règles, l'historique, la philosophie, les buts, bref tout ce qu'il faut savoir sur ces exterminateurs tout entiers dévoués à la cause, à tel point qu'ils sont prêts à lui sacrifier leur propre vie ! Qu'importe, un autre se lèvera de mon corps et continuera le combat !

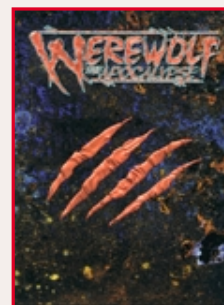
#### WW8110 Hunter Book : Redemeer 119F

Ce nouveau livre de fiction vous donne l'historique, la philosophie, les buts, les moyens de cette "famille" de hunter, ainsi que de nouvelles règles les concernant.

#### Werewolf, the Apocalypse

#### WW3801 Werewolf the Apocalypse Revised 239F

Cette 3ème édition propose une révision complète des règles (comme pour la 3ème de Vampire) mais surtout dresse un bilan de l'état des tribus après les événements de ces dernières années (ceux qui ont tant modifié le Monde de Ténèbres, particulièrement dans la Storyline de romans le Cycle des Clans). Plus de 300 pages et une couverture rigide (et des premières pages dorées) vous révéleront la nouvelle situation du monde des garous.



## WW3799 Werewolf Rev., Edition Limitée 558F

Cette édition limitée est reliée similicuir avec une tranche cuirée, et un marque page. Elle est vendue dans un coffret contenant également un artbook des meilleures illustrations de White Wolf pour a gamme.

### Romans

## W12525 Dancers at the End of Time 126F

Écrits entre 1972 et 1993 les 3 romans que contient ce recueil sont des classiques de Moorcock à rapprocher de Gloriana. An Alien Heat (Une chaleur venue d'ailleurs), The Hollow Lands (Les terres creuses), et The end of all songs (la fin de tous les chants) sont enfin réunies dans un même ouvrage.

## W11113 Clan Novel Anthology 50F

Treize nouvelles qui se déroulent juste après le cycle des clans et qui permettent de voir comment chaque clan, chaque personnage a survécu aux terribles révélations du Nosferatu (Clan novel 13).

## W11900 The Beast Within 2nd Ed 50F

Une seconde édition dans laquelle ont été placés les meilleurs textes publiés dans la précédente anthologie.

## FENRYLL

### Les Aventuriers

## FA62 Championne Walkyrie (avec étendard) 44F

## FA63 Les aventuriers du désert (3) 56F

### Post- Apocalyptique Fantastique

## PAF04 Les Punks (3) 56F

## PAF05 Les Bikers (3) 56F

### Véhicules Post-Apocalyptique

## VPA01 Le Side-Car (2+1) 90F

Un side-car qui s'est échappé de Mad Max 2 ou de Bitume ! Une mitrailleuse gatling a été montée sur le devant de la voiture, elle est manœuvrée par un punk Iroquois. La moto est dirigée par un Hell's angel dans la grande tradition, armé d'un automatique.

### Les Monstres

## FM63 L'Horreur Putride (1) 66F

Une figurine qui invite au cauchemar ! Si Lovecraft avait été perverti par des démons de Nurggle, nul doute qu'il aurait décrit pareille chose. C'est une immense masse de chair couverte d'excroissances, qui se déplace comme un primate. Sa main droite est équipée de 3 lames qui feraient pâlir de honte tous les rasoirs de la planète ! Elle montre une langue protubérante et des dents cariées. La sculpture très fine laisse voir de nombreuses entailles sur son corps, mal refermées à l'aide de chaînes, laissant échapper des boyaux ! Beurk, ça va plaire aux figurinistes !

## FM61 Les Combattants Liches (3) 56F

De superbes guerriers lichés revenus d'entre les morts ! On admirera la sculpture des armures de plaque, dont les petites fixations apparaissent. Elles sont toutes trois équipées de casques, l'une a une épée à 2 mains, une autre un fauchard, et la dernière un arc.

## FM62 Guerriers Élémentaux (3) 56F

Tels des démons ils semblent surgir de la matière à laquelle ils appartiennent : la terre, le feu, et l'air. Ils ressemblent assez à des démons dont le bas du corps serait encore dans leur élément d'origine. L'un a les bras croisés, un autre porte grande épée, et le dernier une vouge.

### Les Dioramas

## FAC02 Façade maison médiévale + escalier 180F

Cette superbe façade de maison médiévale à deux étages est accompagnée d'un socle représentant la rue (10X10). Une porte d'entrée est située au niveau de la rue, une autre au premier étage, on y accède par un escalier de pierre. La façade mesure 16 cm. de haut.

### Les Champions

## TC47 Sorcière sur son balai 28F

Sortie d'Halloween et des contes pour enfants, cette géniale sorcière fend le vent assise sur son balai, sa main gauche tient son véhicule, la seconde retient son chapeau qui pourrait s'envoler. On remarquera la qualité de la sculpture allant jusqu'aux pièces rapiécées.

### Les Dragons du Mois

## DM12 Dragon Asiatique (1) 84F

En voyant ce dragon on pense aux Kamis japonais, aux Ryu, ou au nouvel an chinois. Dressé sur sa queue, ce grand reptile est dépourvu d'ailes. Son corps fin et longest doté de pattes à l'avant. Sa tête est celle d'un dragon chinois, avec sa "moustache" et sa "barbe".

## LIVRES

## TIB006 The Art of the Matrix 470F

Le rêve de tous ceux qui ont aimé Matrix ! Ce livre (couverture cartonnée rigide + jaquette) de 488 pages contient une somme colossale d'infos sur le film culte. Au menu : Le script des auteurs/metteurs en scène Larry et Andy Wachowski, le story-board noir et blanc de Steve Skroce, les story-boards couleurs de Tani Kunitake et Collin Grant, les excellents dessins conceptuels de Goef Darrow (en quatre pages dépliantes), et les rendus couleurs des dessins de Darrow par Warren Manser. Ce making of est accompagné des dialogues et d'un cahier de photos couleurs pour saupoudrer le tout. Joyeux Noël !



### Livres illustrés — Synapse Graphic

## KOR1001 L'héritage des Korrigans 166F

Sur les traces des éditions Avis de Tempête, Synapse Graphic propose son premier livre illustré. Les 112 pages de ce livre (couverture cartonnée rigide) sont emplies de légendes, de dessins couleurs et de croquis sur les Korrigans ! Les illustrations sont signées Nicolas Le Corre, les textes André Lécossois. Synapse Graphic vous propose par ailleurs des statuettes sur ce même thème.

## AEG

### 7th Sea

#### **AEG7206 7th Sea Nations Vodacce 180F**

Enfin ! Après Montaigne, on ne l'attendait plus et pourtant le voilà, le sourcebook sur Vodacce, l'Italie de 7th Sea. Vous y trouverez 3 nouvelles écoles, des poisons, l'historique complet du pays, le descriptif des 7 princes, de la vie de courtoisane, ainsi qu'une section spéciale sur les femmes Vodacce, les Sorcières !

#### **AEG7105 Freiburg City Boxed Set 300F**

Cette boîte de campagne, dans la lignée des Cities of Lies et autres cités de L5R, présente la ville allemande de Freiburg comme cadre d'aventures. On y trouve un plan de la ville (A3), un autre 2 fois plus grand pour les joueurs, un guide de 72 pages pour la visiter, un autre de 96 pages sur les "secrets" de Freiburg, et enfin un petit livret d'accueil dans la cité.

## D20 SYSTEM

### Wizard's Attic

#### **WZACFE2101 Foundation World 191F**

Attention ce n'est pas du donjon, mais le premier jeu de rôles de Super-héros utilisant le D20 system. Il propose un système de création de personnages, de scénarios, et tout ce qu'il faut pour jouer les Superman.

#### **WZANWG1001 Strange Frontiers RPG 239F**

Un autre jeu de rôles utilisant le système D20, celui-ci propose un univers proche de celui de Deadlands, mêlant magie et western. Au menu 183 compétences et 144 sorts.

## D&D3

### White Wolf - Sword & Sorcery Studio

#### **WW8350 Crucible of Freya 63F**

Le premier scénario des auteurs du Creature Collection arrive ! Ce scénario pour débutant décrit le village de Faihill et ses alentours et entraîne les personnages dans une aventure où ils devront déterminer quelle force se cache derrière des raids orcs. Utilisable dans tout environnement, il peut se jouer dans le monde des Scared Lands de White Wolf, déjà abordé dans leur recueil de monstres.



### Wizards Attic

#### **WZATLG1101 Mortality of Green 47F**

Une aventure niveaux 1-3 se déroulant dans une forêt où certaines choses, si anciennes, étaient là avant même que le premier arbre pousse... Pour tout jeu de rôles médiéval fantastique.

#### **WZATLG1201 Vakhund into the Unknow 47F**

Sauver une princesse, explorer un donjon, et lutter contre les gobelins, c'est le menu de ce scénario niveau 1-2.

#### **WZATLG1301 Fantastic Adventure 47F**

Un scénario d'apparence classique qui se révélera ne pas l'être du tout, pour tout système de jeu médiéval fantastique.

#### **WZAFDP1000 NeMoren's Vault 90F**

Un scénario de James Bell qui vous entraîne dans l'exploration d'une crypte bien étrange. Le module contient des aides de jeu en couleurs (les monstres, les fragments de journal, etc.), une grille de combat, et des pions en couleurs pour remplacer des figurines. Niveau 1-3

### Atlas Games

#### **ATG261 Thieves in the Forest 91F**

Une aventure pour des personnages débutants de niveau 1 mélangeant aventure en extérieur et donjon. Les aventuriers vont se retrouver aux prises avec une guilde de voleurs. Le scénario signé John Nephew est accompagné d'un poster 4 pages en couleurs représentant le plan du repaire des voleurs.

## IMPORTS

### Call of Cthulhu - Chaosium

#### **CHA2388 Keepers Companion 245F**

Du matos, et du gros, pour l'Appel de Cthulhu version langue de Lovecraft. Au menu : 60 livres occultes, un guide des langages écrits et parlés, des cultes secrets, la médecine légale (à toutes les époques), des races extraterrestres, des lieux mystérieux, des compétences, des règles supplémentaires, etc.

### Battletech - FASA

#### **FAS1724 BT Inner Sphere 184F**

Et si on refaisait un point sur l'univers de Battletech ? Ce manuel fait un tour d'horizon du background de ce jeu. On part chez les Kurita, Davion, Liao, Marik, et Steiner, ainsi que chez les plus petits. Le tout avec des cartes, des plans etc.

### Imagine RPG— Imagine Role Playing Inc

#### **IMP1101 Imagine Players Guide HC 306F**

Pas moins de 26 classes, 340 compétences, 150 armes et armures, 18 races, 450 sorts, et 500 objets pour l'équipement, ce jeu de rôles pourrait remplacer, par sa richesse, le jeu de rôles Rolemaster. Ce premier volume fait plus de 300 pages, reliées en couverture cartonnée rigide.

#### **IMP1110 Imagine Masters Manual HC 306F**

Le guide ultime du maître de jeu, avec la gestion des règles, la création de campagnes, de villes, etc. Même format que le Player's Guide.

### Ars magica — Atlas games

#### **ATG265 The Mysteries 216F**

Encyclopédique à la fois pour ses côtés historique et imaginaire, ce sourcebook se penche sur le rôle, la place, la mentalité, et les pratiques des magiciens dans le monde féodal. Sociétés secrètes, alchimistes, astrologues, pour tout savoir et pour donner vie à vos personnages de Ars Magica.

### Ghost Dog Factory — Guardian of Order

#### **GOO9001 Ghost Dog RPG 198F**

Jim Jarmush fait partie de ces maîtres du film culte. Avec Ghost dog il a su marier la mode orientale et le monde de la jeunesse américaine. S'adressant à un maître de jeu ayant peu de joueurs et aux fans du film, ce jeu de rôles vous place dans la peau d'un tueur américain suivant les préceptes des samourais japonais.



## GURPS — Steve Jackson Games

**SJG3006 Suppressed Transmission 2** **198F**

Le second volume du meilleur des récits de voyage de Kenneth Hite à travers l'histoire ! Publiés à l'origine dans Pyramid, les articles ont été annotés dans ce recueil. Vous voyagez à travers le temps et découvrirez la véritable histoire, celle où la magie se mêle aux conspirations !

**SJG6098 GURPS Steampunk** **207F**

HG Weels et Jules Vernes adaptés en GURPS ! Ce supplément vous permettra de jouer dans l'univers très prisé du Steampunk, très à la mode chez les écrivains. Le 19<sup>ème</sup> siècle revu et corrigé par la science et la vapeur, où le voyage dans l'espace est devenu possible ! Serez-vous le Richard Burton de la technologie mécanique ?

## JEUX DE CARTES

### Star Trek CCG — Decipher

**DC448D Star Trek Reflections Display** **1480F**

Les amateurs de Star Trek l'espéraient, la voici, l'édition Reflections ! La boîte contient 18 boosters de 17 cartes rassemblant les meilleures des séries précédentes : Première, Alternate Universe, Q Continuum, First Contact, Deep Space Nine, ou Dominion. Le cadeau bonus de valeur : une carte métallisée archi collector reprenant l'une des 100 meilleures cartes (Jean-Luc Picard, la Reine Borg, etc.).

### Young Jedi CCG - Decipher

**DC581D Duel of the Fates Display** **1020F**

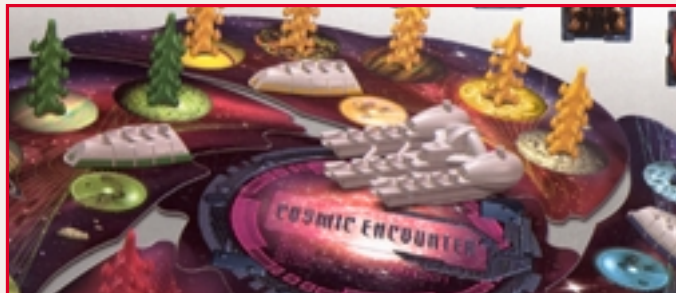
Cette nouvelle extension contient 60 nouvelles cartes, bords noirs, et propose surtout un système de jeu entièrement révisé, qui conviendra mieux aux amateurs de jeux de cartes car il augmente très nettement les possibilités. Chaque display est composé de 30 boosters de 11 cartes (1 rare, 3 peu communes, 7 communes).

## JEUX DE PLATEAU

### Cosmic Encounter — Avalon Hill

**AVH41437 Cosmic Encounter** **640F**

Décidément si Avalon Hill ne donne plus dans le wargame, la société fournit par contre des jeux de plateau dont l'intérêt comme le matériel sont exceptionnels. Leur version de l'excellent Cosmic Encounter (Mayfair Games, épuisé en français chez Jeux Descartes depuis de longues années) contient 5 plateaux cartonnés en couleurs représentant la galaxie, 80 vaisseaux, 84 cartes, un vaisseau mère, etc. Du matériel luxueux pour un jeu qui remporta de très nombreuses récompenses de par le monde.



### For the People — GMT

**GMT0011 For the People** **540F**

For the People est un wargame échelle stratégique (1 pion = 6000 hommes) couvrant la guerre civile américaine (1861-1865) sous tous ses aspects. Grâce à ses 110 cartes stratégiques, les joueurs pourront chercher les appuis stratégiques, construire des sous-marins, découvrir les plans secrets de l'adversaire, etc. Les parties seront ainsi ponctuées d'événements. La carte représente le sud-est des US et le déplacement se fait par zone. La boîte contient 420 pions, 110 cartes, les règles, les scénarios, etc.

## BON DE COMMANDE

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ..... Ville : .....

Téléphone : .....

email (en majuscules) : .....

### Je désire recevoir les produits suivants :

Nom	Référence	Qté.	Prix
J'ajoute 35 F de participation aux frais de port :			35F
<b>Total :</b>			

### Commandez :

- Par téléphone 01 48 96 19 91 (Olivier)
- Par courrier (adresse au bas de la page)
- Par email : vpc@hexagonal.net

La commande sera envoyée en colis-simo (délai de 48H), dans la limite des stocks disponibles.

### Je règle par :

- Chèque à l'ordre de Hexagonal
- Mandat à l'ordre de Hexagonal
- Carte Bleue

n° [ ]

date d'expiration : .....

signature