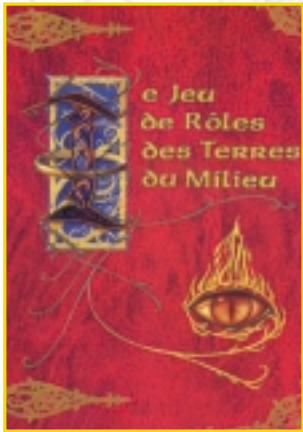




LE JEU DE RÔLES DES TERRES DU MILIEU

■ JRTM : LE LIVRE DE RÈGLES Réf : 01500 239F

Partez sur les traces de Gandalf, d' Aragorn ou de Legolas, foulez les Terres du Milieu, l'univers du Seigneur des Anneaux de Tolkien ! Le Jeu de Rôles des Terres du Milieu vous y invite, dans sa nouvelle édition. Présenté sous forme de livre, somptueusement illustré et enluminé, augmenté de règles clarifiées et révisées, JRTM vous permettra d'incarner elfes et nains, Rohirrim et Dúnedain pour vivre de multiples aventures dans la fabuleuse Lórien, dans les profondeurs de la Moria ou dans les sombres terres du Mordor, il vous confrontera aux terribles orcs, aux puissants dragons, ou aux nazguls.



■ La Porte des Gobelins Réf : 00355 80F

Un guide complet sur le Haut Col et l'Aire de l'aigle, situés dans le nord du massif des Monts Brumeux. Au menu : deux cartes en couleurs, les plans de la forteresse souterraine orque, la ville nordique de Maethel-burg, et des renseignements sur les principaux peuples de la région.



■ Ecran du Maître de jeu Réf : 01501 80F

Côté conteur, toutes les tables indispensables au bon déroulement d'un scénario, que vous pourrez consulter sans avoir à ouvrir le livre de règles. Côté joueur une superbe illustration de Zéphir d'elph où vous reconnaîtrez Galadriel, la compagnie de l'Anneau, les nazguls, etc.



■ Le Royaume Perdu du Cardolan Réf : 00317 117F

Dans ce royaume, votre habileté à l'épée saura vous rendre riche ! Ce module de campagne vous décrit le Cardolan alors que les Princes se font la guerre et que l'ombre du Roi-Sorcier s'étend. Plus de 60 pages de cartes, de plans, et de descriptifs sur le palais du Thalion, Lond Daer Enehdh, Tharbad, etc.

■ Isengard et le Gondor du Nord Réf : 00314 120F

La forteresse de Saroumane est la citadelle la plus puissante des Terres du Milieu après la Tour sombre du Mordor. Ce supplément vous révèle tous les secrets de cette tour et vous donne aussi les plans des niveaux souterrains d'Orthanc, et de Fort Cor.



■ Les Rangers du Nord Réf : 00312 120F

Une campagne décrivant en détail (illustrations, plans et descriptions à l'appui) le peuple des Dúnedain, les Lossoth, la bibliothèque royale de Annúminas, l'Observatoire du prophète, les villages de Rood et de Mulkan...

■ La Carte des Terres du Milieu Réf : 01502 80F

Cette carte exceptionnelle, pliée comme une carte routière et imprimée sur fond parcheminé, est la plus complète jamais réalisée à ce jour. Elle mesure 68 X 98 et montre tous les lieux, royaumes, rivières, villes, etc. du monde inventé par Tolkien !



■ La Lorien Réf : 00313 117F

Dans ce module consacré aux elfes de la Lorien, apprenez tout sur les 3 anneaux de pouvoir, les elfes Noldor, Sindar ou Sylvains, sur la guilde des Orfèvres-joyailliers. Explorez les citadelles, les manoirs, et les ruines parsemés dans la forêt que Sauron ne parvint pas à pervertir !

■ Valar et Maiar Réf : 01505 144F

Découvrez la nature et l'histoire des immortels, qu'ils soient de la lumière ou de l'ombre : Les Valars (Varda, Manwë, etc.), les Maiar (Tom Bom-badil, Eönwë, etc.), les magiciens (Gandalf, Pallando, etc.), les Ainur déchus (Morgoth, Sauron, Gothmog), Ungoliant.

■ Le Guide des Terres du Milieu Réf : 01506 179F

La bible géographique la plus complète jamais publiée sur les Terres du Milieu ! Un atlas recensant les villes, les pays, les rivières, les voies commerciales, les reliefs, les lieux-dits, etc. Un index très complet et des dizaines de cartes.





■ La Comté Réf : 01510 207F

248 pages pour tout connaître des hobbits : cartes en couleurs de la Comté en 1640 et 3018 TA, héros et grandes familles hobbits, aventures pour personnages hobbits, lieux et sites intéressants, etc.

■ Trésors des Terres du Milieu Réf : 01504 171F

D'Andúril aux Silmarils, en passant par l'Anneau Unique, vous pourrez découvrir l'histoire et les caractéristiques des objets magiques les plus puissants des Terres du Milieu.

■ Minas Tirith Réf : 01511 207F

Un supplément de plus de 200 pages consacré à la capitale du Gondor. Vous y trouverez une carte en couleurs, l'histoire de la cité, les plans des principaux lieux, les biographies des membres de la famille royale, les terres environnantes et les rencontres que l'on peut y faire, ainsi que de nombreuses idées de scénarios. Le tout agrémenté de très nombreuses illustrations et plans !



LE JEU DE CARTES DU SEIGNEUR DES ANNEAUX

■ LES SORCIERS

Paquet de base (60 cartes) Réf : I3012U 56F

Paquet recharge (15 cartes) Réf : I3013U 17F



Retrouvez le souffle épique du célèbre roman de J.R.R. Tolkien dans un jeu de cartes en français superbement illustré par les meilleurs artistes mondiaux. Un starter par personne suffit pour commencer une partie de ce jeu de cartes à collectionner. Vous pourrez ensuite compléter la collection de 480 cartes avec les paquets recharges. Chaque joueur prend le contrôle d'un Istar (Gandalf, Saroumane, etc.) et va parcourir les Terres du Milieu pour rassembler

une armée contre Sauron. Amassez les objets magiques, obtenez le soutien de factions et engagez des personnages influents (Aragorn, Galadriel, etc.).

■ Le Compagnon du Jeu de Cartes du Seigneur des Anneaux

Réf : 01805 189F

Ce livre est la base du JCSA, il propose les listes de cartes, une réexplication totale des règles, des conseils stratégiques, des scénarios, des cartes géographiques couleurs, etc. Le tout pour Les Sorcières comme pour L'Œil de Sauron.



NOUVEAU

Kit de débutants pour 2 joueurs Réf : I4000 369F

L'outil idéal pour débuter, ce kit contient le compagnon des Sorcières, vous donnant toutes les règles, deux paquets de base, et 4 boosters pour améliorer votre jeu. Un premier pas pour profiter au mieux de ce jeu très riche, et de ses extensions.

■ COLLECTION COMPLÈTE

Intégrale des 484 cartes Réf : I5000 4000F

Intégrale partie 1 Réf I5001 1100F

Intégrale partie 2 Réf I5002 1100F

Intégrale partie 3 Réf I5003 1100F

Intégrale partie 4 Réf I5004 1100F

Si vous êtes fan de Tolkien vous pouvez directement acheter la série complète des 484 cartes de bas sans avoir recours à l'échange et au hasard. Et si vous voulez ménager votre budget, vous pouvez l'acheter en 4 parties qui réunies formeront l'intégrale de la série Les Sorcières.

■ LES DRAGONS

Paquet Recharge de 15 cartes Réf : I3021U 17F

Prenez garde car les dragons sont de sortie ! Cette extension de 180 cartes met en scène les dragons des Terres du Milieu. Smaug, Scatha, Éarca-raxë et 6 autres grands reptiles vont semer la désolation. De nouveaux défis pour les Sorcières de vos adversaires... et pour les vôtres.

■ SOMBRES SÉIDES

Paquet Recharge de 15 cartes Réf : I3031 19F

Dans cette extension de 180 nouvelles cartes en paquets recharges, les agents, des personnages servant Sauron, se déplacent sur les Terres du Mi-lieu pour faire échouer la quête de votre adversaire. Vous pouvez aussi visiter les sites souterrains des abîmes, une proposition alléchante par ses gains potentiels, mais extrêmement dangereuse.

■ L'ŒIL DE SAURON

Paquet 1 Dwar et Roi Sorcier Réf : I3042U1 126F

Paquet 2 Akhôrahil et Khamûl Réf : I3042U2 126F

Paquet 3 Adûnaphel et Ren Réf : I3042U3 126F

Paquet 4 Hoarmûrath / Roi Sorc. Réf : I3042U4 126F

Paquet 5 Indûr et Ûvatha Réf : I3042U5 126F

Entièrement compatible avec la série Les Sorcières, ou jouable indépendamment, L'Œil de Sauron ouvre de nouveaux horizons avec plus de 400 cartes !

Pour compléter la collection, plus la peine d'acheter des dizaines de paquets. En achetant les 5 paquets de 94 cartes vous serez en possession de la collection complète et pourrez même réclamer les cartes promotionnelles hors commerce. De plus, chaque paquet contient les règles et peut être directement jouable.



